

# **STERNSINGERSPIELESAMMLUNG**

## Sternsinger-„Eins, Zwei oder Drei“

**Dauer:** ca. 10 min

### **Vorbereitung und Material:**

- Blätter mit den Zahlen 1, 2, 3, die Sie mit genügend Abstand auf dem Boden legen oder mit einem Klebeband befestigen können
- Fragen & Antworten

### **Anleitung**

Das Spiel ist angelehnt an die Kinder-Quiz-Show „1, 2 oder 3“. Es gibt drei Spielfelder, die mit einer „1“, einer „2“ und einer „3“ gekennzeichnet sind. Den Kindern wird eine Quizfrage zum Sternsingen mit drei Antwortmöglichkeiten gestellt. Dann haben die Kinder ein paar Sekunden Zeit, sich zu entscheiden, welche Antwort die richtige ist. Am Ende stellen sich die Kinder auf das Spielfeld (vor die Zahl), von dem sie denken, dass es die richtige Lösung ist. Sobald alle Kinder sich entschieden haben, wird die richtige Antwort genannt und die Kinder auf dem Spielfeld mit der richtigen Antwort können jubeln. Dann verteilen sich alle Kinder wieder auf dem gesamten Spielfeld und eine weitere Frage wird gestellt.

### **Quiz-Fragen**

#### **1. Welche fünf Gegenstände sollte ein Sternsinger auf keinen Fall vergessen?**

- *Krone, Gewand, Stern, Kreide, Sammeldose*
- *Juwelen, Gewand, Stern, Gießkanne, Portemonnaie*
- *Krone, Pelzumhang, Putzeimer, Schultafel, Sammeldose*

#### **2. Warum ziehen die Sternsinger von Haus zu Haus?**

- *Sie bringen den Segen Gottes und sie sammeln Spenden für Kinder in Not.*
- *Sie sind mit der Volkszählung beauftragt.*
- *Sie sind neugierig und wollen gucken, wie die Menschen so wohnen.*

#### **3. Wofür stehen die drei Buchstaben C+M+B?**

- *Clementine, Mandarine und Banane*
- *Christof Marlene Bernd*
- *Christus Mansionem Benedicat*

#### **4. Wie viele Kinder machen jedes Jahr bei der Sternsingeraktion mit?**

- *3.000*
- *300.000*
- *3 Millionen*

#### **5. Woher kamen die Heiligen Drei Könige?**

- *aus dem Morgenland*
- *aus dem Abendland*
- *aus Lummerland*

#### **6. Warum machen sich die Heiligen Drei Könige auf den Weg nach Betlehem?**

- *Langeweile am Schreibtisch*
- *Sie sind auf dem Weg zu einer Konferenz. Thema: Sterndeutung*
- *Sie wollen den neugeborenen König der Juden sehen und ihm huldigen.*

**7. Was brachten die Heilige Drei Könige dem Kind?**

- Gold, Weihrauch und Minze
- Diamanten, Weihrauch und Myrrhe
- *Gold, Weihrauch und Myrrhe*

**8. In welcher deutschen Stadt liegen seit fast 850 Jahren die Reliquien (Gebeine) der Heilige Drei Könige?**

- Berlin
- *Köln*
- Hamburg

**9. Ergänzt folgendes Sternsingerlied: „Stern über...?“**

- ... *Bethlehem, zeig uns den Weg*“
- ... Israel, zeig uns den Weg“
- ... Nazareth, zeig uns den Weg“

**10. Welche Begriffe kommen in Sternsingerliedern vor?**

- *Stern, Segen, Krone, König, Gloria*
- Haus, Berlin, Segen, König, Angela
- Spenden, Stern, Sommer, Nochmal von vorne

## Sternsinger-Durcheinander

Dauer: ca. 15 min

### **Anleitung**

Alle Kinder bilden einen Kreis. Reihum bekommen sie einen Namen genannt (Caspar, Melchior, Balthasar, Sternträger, Caspar...). Die Gruppenleitung steht in der Mitte und nennt abwechselnd die verschiedenen Namen. Alle Kinder mit dem genannten Namen müssen sich einen neuen, durch ein anderes Kind freigewordenen Platz, suchen. Ruft die Gruppenleitung „Sternsinger“, wechseln alle den Platz.

### **Tipp**

Bei diesem Spiel können Sie zusätzlich auf die Namen der Heiligen Drei Könige und deren Bedeutung eingehen. Alle Namen kommen aus einem anderen Sprachraum: Caspar ist ein persischer Name und bedeutet „Schatzmeister“. Melchior bedeutet auf Hebräisch „König des Lichts“. Balthasar heißt auf Aramäisch „Gott schütze das Leben des Königs“.

## Sternsinger-Staffellauf

Dauer: ca. 15-20 min

Vorbereitung und Material:

- 2 Umhänge
- 2 Kronen
- Tafel oder großes Papier
- Kreide oder Stifte

### **Anleitung**

Die Kinder werden in zwei gleich große Gruppen eingeteilt, die sich in zwei Reihen aufstellen. Auf ein Startsignal hin zieht sich das erste Kind in jeder Reihe Gewand und Krone an. So schnell wie möglich läuft es zur etwas entfernt von der Gruppe stehenden Tafel und schreibt den Sternsingersegen an: 20\*C+M+B+21

Sobald das Kind fertig ist, läuft es zurück zu seiner Gruppe, übergibt dem nächsten Kind Umhang und Krone und stellt sich hinten an. Gewonnen hat die Gruppe, in der zuerst alle Kinder einmal den Segen angeschrieben haben.

## Sternsinger-Tabu

Dauer: ca. 15-20 min

Vorbereitung und Material:

- Sternsinger-Tabukarten (Druckvorlage am Ende dieses Dokuments)
- Stoppuhr

### Anleitung

Die Kinder spielen in zwei Gruppen gegeneinander. Ziel ist, am Ende die meisten Begriffe erraten zu haben. Ein Kind aus Gruppe 1 zieht aus dem Stapel der verdeckten Karten die oberste Karte. Nur das Kind und zwei Kinder aus Gruppe 2 können die Karte sehen. Das Kind aus Gruppe 1 hat nun 30 Sekunden Zeit, seinen Gruppenmitgliedern den fettgedruckten Begriff zu erklären. Die unter dem Begriff stehenden Wörter darf es dabei nicht verwenden. Erraten die Mitspielenden den Begriff, darf Gruppe 1 die Karte behalten und Gruppe 2 ist dran. Wird ein nicht fettgedrucktes Wort verwendet, ruft einer der beobachtenden Kinder aus Gruppe 2 „Stopp!“ und die Karte kommt zurück in den Stapel und es kann eine neue Karte gezogen werden. Nach den 30 Sekunden ist Gruppe 2 an der Reihe. Das Spiel ist zu Ende, wenn alle Karten weg sind. Gewonnen hat die Gruppe mit den meisten erratenen Begriffen.

## Sternsinger-Montagsmaler

Dauer: ca. 15 min

Vorbereitung und Material:

- Kreide
- Tafel oder großes Papier
- Kreide oder Stifte
- Stoppuhr
- Sternsinger-Tabukarten (Druckvorlage am Ende dieses Dokuments)

### Anleitung

Die Kinder spielen in zwei Gruppen gegeneinander. Ein Kind aus Gruppe 1 malt einen Sternsingerbegriff an die Kreidewand und die anderen Kinder aus seiner Gruppe müssen den Begriff erraten. Errät die Gruppe den Begriff, bekommt sie die entsprechende Tabukarte. Wer am Ende die meisten Karten hat, hat gewonnen. Nach zwei Minuten kommt Gruppe 2 an die Reihe.

## Hasenjagd

Gruppengröße: beliebig (möglichst gerade Teilnehmerzahl)

Dauer: je nach Gruppengröße 10-15 Minuten

### **Spielablauf**

Ein Kind spielt den Hasen, ein weiteres den Fuchs. Alle anderen Kinder stehen paarweise verteilt im Raum und halten sich an den Händen. Der Fuchs versucht, den Hasen zu fangen. Dieser kann sich retten, indem er sich in der Mitte einer Zweiergruppe – in seinem Hasenbau – in Sicherheit bringt. Schnell ergreift er dabei die Hände eines der beiden Kinder aus der Zweiergruppe. Das dadurch freigewordene Kind übernimmt die Rolle des Hasen und versucht, dem Fuchs zu entkommen. Schafft es der Fuchs, den Hasen zu fangen, wechseln die Rollen: Der Hase wird zum Fuchs und dieser zum Hasen. Das Spiel kann beliebig lange gespielt werden.

## Torjagd

Gruppengröße: beliebig

Dauer: je nach Gruppengröße 5-10 Minuten

Material: ein bzw. mehrere Bälle

### **Spielablauf**

Die Kinder stehen mit gegrätschten Beinen im Kreis. Der Oberkörper ist nach vorne gebeugt, die Arme baumeln nach unten. Das erste Kind versucht nun, den Ball mit den Händen in ein gegnerisches Tor – die gegrätschten Beine der Mitspieler – zu werfen oder zu rollen. Alle anderen Spieler dürfen ihre Hände zur Verteidigung ihres Tors verwenden. Trifft ein Wurf zwischen den gegrätschten Beinen eines Mitspielers hindurch, scheidet dieser aus und muss den Kreis verlassen. Gewonnen hat, wer als letztes übrigbleibt. Ist die Gruppe sehr groß oder besonders geschickt, kann das Spiel auch mit zwei oder drei Bällen gespielt werden.

## HEILIGE DREI KÖNIGE

---

Krone  
Sternsinger  
Caspar  
Melchior  
Balthasar

## SEGEN

---

bringen  
Schutz  
Gott  
Kreuzzeichen  
Gottesdienst

## STERNSINGEN

---

singen  
Spruch  
Segen  
Spenden  
Heilige Drei Könige

## SPENDEN

---

Geld  
geben  
Leute  
Ergebnis  
Zahl

## GEMEINSCHAFT

---

Gruppe  
Spaß  
bunt  
Glaube  
gemeinsam

## STERN

---

gelb  
Himmel  
Sonne  
Mond  
Zacken

## GOLD

---

glänzend  
teuer  
Barren  
Karat  
wertvoll

## TÜRKLINGEL

---

Ton  
drücken  
öffnen  
Melodie  
Wohnung

## WEIHRAUCH

---

räuchern  
Harz  
Tradition  
Hausseggen  
Duft

## MYRRHE

---

Balsam  
Salbe  
Heilung  
einreiben  
Öl

## KREIDE

---

weiß  
bunt  
Schule  
Tafel  
Tür

## KRONE

---

König(in)  
Prinz(essin)  
Schloss  
Diadem  
Gold

## UMHANG

---

warm  
Kleidungsstück  
Stoff  
königlich  
Winter

## STERNTRÄGER/-IN

---

Heilige Drei Könige  
Begleitung  
tragen  
leuchtend  
Himmel

## WINTER

---

Jahreszeit  
Sommer  
kalt  
Schnee  
Herbst

## SÜSSIGKEITEN

---

Zucker  
naschen  
Kekse  
Zähne  
Schokolade

## KRIPPE

---

Weihnachten  
Jesuskind  
Heu  
Hirten  
Esel

## STERNDEUTER

---

Himmel  
Astrologie  
Sterne  
Großer Wagen  
Polarstern

## BOTSCHAFT

---

Mitteilung  
Infos  
verschicken  
frohe  
SMS

## WELT

---

Erde  
Kugel  
Menschen  
Kontinente  
Ozeane

## SPENDENDOSE

---

Geld  
Kiste  
sammeln  
Euro  
Kasse

## MITMACHEN

---

dabei sein  
mitwirken  
Gemeinschaft  
helfen  
engagiert

## JESUS

---

Sohn Gottes  
Weihnachten  
Christus  
Ostern  
Messias

## WEIHNACHTEN

---

Geburt Jesu  
Fest  
Mette  
Krippenspiel  
Dezember

## LIEDER

---

singen  
Musik  
Instrument  
Stimme  
Liedzettel

## SPRUCH

---

sagen  
lernen  
Gedicht  
Reim  
auswendig

## HAUS

---

Tür  
Fenster  
wohnen  
Mauern  
Räume